

INTRODUCTION

Le langage HTML.....	3
Les entités pour les caractères spéciaux.....	3
Les règles HTML et balises.....	4
La structure de votre document HTML.....	5
La spécification HTML ET XHTML 1.0.....	5
Les balises <html> <head> <body>	5
Les commentaires dans un document.....	6

CHAPITRE 1**L'interface de Dreamweaver**

L'organisation de votre espace de travail	1- 3
La présentation de votre espace de travail	1- 3
Modifier la présentation de l'espace de travail	1- 4
L'espace de travail Dreamweaver MX intégré	1- 5
L'espace de travail flottant.....	1- 6
Les fenêtres et les panneaux	1- 6
La barre Insertion	1- 7
Onglet Commun, Mise en forme; Texte Tableaux Cadres Formulaires Modèles Caractères Médias	
Onglet En-tête Script Application	1- 8
La barre d'outils du document.....	1- 8
La fenêtre du document	1- 9
Les trois modes.....	1-10
La barre d'état	1-10
Le sélecteur de balises	1-10
La barre d'outils Standard	1-10
L'inspecteur de propriétés.....	1-11
L'agencement des palettes	1-11
Le panneau Site	1-12
L'éditeur Quick Tag editor	1-12
Le sélecteur de balises HTML.....	1-13
Modifier une balise, Supprimer une balise, Sélectionner une balise	1-13
Le panneau Historique	1-14

CHAPITRE 2**Votre premier site Web**

Planifier le site	2- 3
Définir le site.....	2- 4
Configurer le site	2- 5
Étape 1 - Créer le site local pour votre site.....	2- 5
Étape 2 - Définir les infos distantes pour FTP	2- 6
Étape 3 - Définir le serveur d'évaluation	2- 6
Étape 4 - Se connecter au serveur	2- 7
Étape 5 - Télécharger les fichier	2- 7
Établir les conventions d'écriture	2- 8
Créer un nouveau document.....	2- 8
Enregistrer le document.....	2- 8
Ouvrir un document.....	2- 9
Copier un bloc de texte	2-10
Appliquer les couleurs Web	2-11
Modifier les attributs de la balise <body>.....	2-12
Bgcolor, text, link, vlink, alink	2-12
background.....	2-13
Modifier les propriétés de la page.....	2-13
Visualiser la page dans les navigateurs.....	2-14

Définir les navigateurs.....	2-14
Imprimer à partir de la fenêtre du navigateur.....	2-15
Imprimer les codes HTML à partir de Dreamweaver.....	2-15

CHAPITRE 3

Mise en forme du texte

Appliquer les titres de section.....	3- 3
La balise <h1> à <h6>.....	3- 3
Gérer les lignes du paragraphe.....	3- 3
La balise <p>.....	3- 3
La balise 	3- 4
L'espace insécable.....	3- 4
Les règles des blancs dans le HTML.....	3- 5
Les caractères spéciaux.....	3- 5
Le texte préformaté.....	3- 5
Les polices de caractères.....	3- 6
La balise	3- 6
Modifier les polices et les styles HTML.....	3- 6
Les styles de caractères.....	3- 7
Style logique.....	3- 8
Style physique.....	3- 8
Les alignements de paragraphes.....	3- 8
La couleur du texte.....	3- 9
Les règles horizontales.....	3- 9
Attributs de la balise <hr>.....	3-10
Créer une barre horizontale.....	3-10
Modifier une barre horizontale.....	3-10
Mise en retrait du texte.....	3-11
Signer la page.....	3-11
Les listes ordonnées, non ordonnées ou glossaires.....	3-11
Listes numérotées ou ordonnée.....	3-12
Listes à puces ou non ordonnées.....	3-12
Listes glossaires.....	3-14
Le panneau Styles HTML.....	3-15
Afficher le panneau Styles HTML.....	3-16
Créer un style HTML.....	3-17
Appliquer un style HTML.....	3-17
Supprimer un style HTML.....	3-18

CHAPITRE 4

Les différents types de liens

Anatomie d'une adresse URL.....	4-3
Types d'URL.....	4-3
Les différents types de liens.....	4-4
Trois types de liens.....	4-4
La balise <a>.....	4-4
Attributs de <a>.....	4-4
Créer des liens relatifs.....	4-5
Créer des liens nul.....	4-7
Créer des liens absolus.....	4-7
Créer un lien de messagerie.....	4-8
Créer un lien de type ancre nommée.....	4-9

CHAPITRE 5

Les images

À propos des images.....	5- 3
Les différents formats.....	5- 3

La balise et ses attributs	5- 4
Préciser la taille de l'image au navigateur	5- 4
Fournir un texte de rechange	5- 4
Entourer l'image	5- 4
Espacer l'image	5- 5
Positionner et aligner une image	5- 5
La balise <map> et ses attributs	5- 5
Insérer une image	5- 6
Créer une zone réactive (image map)	5- 8
Créer un espace réservé pour l'image	5- 9
Créer une image d'espacement	5-10
Créer une image survolée	5-11

CHAPITRE 6

Les tableaux

À propos des tableaux	6- 3
Le mode Standard	6- 3
Le mode Mise en forme	6- 3
La mesure en pixel ou en pourcentage	6- 3
La présentation d'un tableau	6- 4
Aligner les éléments du tableau	6- 5
Fusionner les lignes et les colonnes	6- 6
Arrière-plan, mise en pages et espacement	6- 7
Créer un tableau en mode Standard	6- 8
Modifier les propriétés du tableau	6- 9
Propriétés des cellules, des lignes et des colonnes	6-10
Modifier les propriétés d'un élément de tableau	6-10
Redimensionner un tableau en glissant	6-12
Redimensionner les lignes ou les colonnes	6-12
Insérer une ligne ou une colonne	6-12
Supprimer une ligne ou une colonne	6-12
Le truc du pixel étiré	6-12
Créer un tableau en mode Mise en forme	6-13
Basculer en mode Mise en forme	6-13
Dessiner un tableau de Mise en forme	6-14
Dessiner une cellule de Mise en forme	6-14
Redimensionner une cellule de Mise en forme	6-15
Redimensionner un tableau de Mise en forme	6-15
Déplacer une cellule de Mise en forme	6-16
Déplacer un tableau de Mise en forme	6-16
Modifier les propriétés du tableau de Mise en forme	6-16

CHAPITRE 7

Les jeux de cadres

Présentation des cadres et d'un jeu de cadres	7- 3
La balise <frameset>	7- 4
Les attributs cols	7- 5
Les attributs rows	7- 5
La balise <frame> La balise <noframes>	7- 6
Les cibles prédéfinies	7- 8
Mettre en forme les cadres et le jeu de cadres	7- 8
Créer un jeu de cadre prédéfini	7- 9
Afficher le panneau Cadres	7- 9
Sélectionner un cadre	7-10
Fractionner un cadre	7-10
Supprimer un cadre	7-10
Enregistrer le jeu de cadres	7-11

Insérer des pages dans les cadres	7-11
Ouvrir un document dans un cadre.....	7-11
Définir les propriétés des cadres	7-12
Définir les propriétés d'un jeu de cadres	7-13
Gestion des navigateurs qui ne peuvent pas afficher les cadres	7-14
Définir un contenu sans cadres.....	7-14
Créer un jeu de cadres imbriqués	7-15
Définir la cible des cadres	7-15
Créer des cadres locaux (<iframe>)	7-16

CHAPITRE 8

Les formulaires

À propos des formulaires	8- 3
Mise en forme d'un formulaire.....	8- 3
Insérer une zone de formulaire	8- 4
Associer l'action d'un formulaire	8- 4
Nommer les éléments d'un formulaire	8- 5
Créer un champ de type texte.....	8- 6
Créer un champ menu déroulant	8- 7
Créer un champ pour le courriel.....	8- 8
Créer des champs cases à cocher	8- 9
Valider et rétablir le formulaire	8-10
Créer un champ de type image.....	8-11
Insérer des scripts de validation.....	8-12

CHAPITRE 9

Les feuilles de styles

Qu'est-ce qu'une feuille de styles?	9- 3
Pourquoi utiliser les feuilles de styles	9- 3
Les feuilles de styles en cascade.....	9- 3
Les différents types de règles CSS.....	9- 4
Présentation des styles CSS avec Dreamweaver MX.....	9- 4
Afficher le panneau Styles CSS	9- 5
Créer un nouveau style CSS (class).....	9- 5
Appliquer le style CSS (class).....	9- 7
Modifier le style CSS (class)	9- 7
Rédéfinir une balise HTML en style	9- 7
Rédéfinir une balise HTML <h1> en style.....	9- 8
Rédéfinir une balise HTML <h2> en style.....	9- 9
Rédéfinir une balise HTML en style	9- 9
Rédéfinir une balise HTML en style	9-10
Utiliser le sélecteur CSS simple pour le lien a:link.....	9-11
Utiliser le sélecteur CSS simple pour le lien a:visited	9-11
Utiliser le sélecteur CSS simple pour le lien a:active	9-12
Utiliser le sélecteur CSS simple pour le lien a:hover	9-12
Supprimer le cache de votre navigateur	9-13
Utiliser un sélecteur CSS sélectif.....	9-14
Créer un style sélectif.....	9-14
Créer un style sélectif pour le texte à l'intérieur d'un tableau	9-16
Exporter la feuille de styles	9-17
Imprimer la feuille de styles.....	9-18
Supprimer les styles du document HTML	9-18
Modifier une feuille de styles	9-18
Attacher et lier la feuille de styles.....	9-19
Importer une autre feuille de styles de type barre de défilement.....	9-19

Extension Dreamweaver pour créer une barre de défilement	9-20
--	------

CHAPITRE 10

Gestion des actifs, des bibliothèques et des modèles

Afficher le panneau Actifs Utiliser le panneau Actifs	10-2
Sélectionner une catégorie d'actifs	10-3
Visualiser les actifs dans le panneau Actifs	10-3
Insérer un actif dans un document	10-4
Créer un élément de bibliothèque du panneau Actifs	10-4
Mise en forme d'un élément de bibliothèque	10-4
Enregistrer comme élément de bibliothèque	10-5
Insérer un élément de bibliothèque	10-7
Mise à jour d'un élément de bibliothèque	10-7
Détacher un élément de la bibliothèque	10-8
Supprimer un élément de la bibliothèque	10-8
Recréer un élément de bibliothèque	10-8

CHAPITRE 11

Les modèles

À propos des modèles	11-3
Créer un modèle à l'aide d'un fichier existant	11-3
Définir une région modifiable	11-4
Spécifier les régions modifiables	11-5
Créer une région modifiable Titre	11-5
Créer une région modifiable Contenu	11-5
Créer une région modifiable Image	11-5
Créer des pages reposant sur un modèle	11-6
Mise à jour à partir d'un modèle	11-9
Créer un nouveau modèle avec le panneau Actifs	11-10

CHAPITRE 12

Menu de reroutage

Créer un menu de reroutage	12-3
Créer des pages d'accueils multilingues	12-3
Version française	12-3
Version anglaise	12-4
Insérer un menu de reroutage	12-5
Éléments du menu	12-5
Texte	12-5
Si sélectionné, aller à l'URL	12-6
Ouvrir les URL dans	12-6
Nom du menu	12-6
Options	12-6
Inscrire le premier élément de la liste	12-6
Inscrire le deuxième élément de la liste	12-7
Inscrire le troisième élément de la liste	12-7
Modifier les éléments du menu de reroutage	12-7

CHAPITRE 13

Barre de navigation

Créer une barre de navigation	13-3
Insérer une barre de navigation	13-3
Éléments de la barre de navigation	13-4
Nom de l'élément	13-4
Image Haut	13-4
Image Dessus	13-4

Image Abaissée.....	13-4
Image Au-dessus lorsque Abaissée	13-5
Créer un jeu de cadres (frameset)	13-6
Modifier la barre de navigation dans le jeu de cadres	13-6

CHAPITRE 14

Les calques

À propos des calques.....	14-3
Afficher le panneau Calques	14-3
Créer un calque (layer)	14-3
Afficher le panneau des propriétés du calque.....	14-4
L'index Z.....	14-4
Modifier l'ordre de superposition des calques.....	14-5
Renommer un calque.....	14-5
L'œil.....	14-5
Empêcher le chevauchement.....	14-5
Imbriquer des calques	14-6
ID de calque	14-7
G S L H	14-7
Indez Z.....	14-7
Visibl	14-7
Image ar-pl	14-8
Couleur ar-pl.....	14-8
Balise	14-8
Débord.	14-8
Déc. G Déc. S	14-9
Déc. D Déc. B.....	14-9
Convertir des calques en tableau.....	14-9
Convertir le tableau en calques.....	14-9
Correction pour redimensionner dans Netscape	14-9

CHAPITRE 15

Les objets multimédias

À propos du contenu Flash	15- 3
Insérer une animation Flash.....	15-3
Insérer un bouton Flash	15-4
Insérer un texte Flash.....	15-6
Insérer une animation Shockwave.....	15-7
Insérer une applet Java.....	15-8
Insérer un contrôle ActiveX	15-9
Insérer un son	15-10
Insérer une vidéo.....	15-11

CHAPITRE 16

Les comportements JavaScript

À propos des comportements	16-3
À propos des événements	16-4
Ajouter un comportement.....	16-4
Supprimer un comportement.....	16-4
Ajouter un événement	16-4
Ajouter un message contextuel.....	16-5
Ouvrir une fenêtre navigateur (popup).....	16-5
Insérer un texte dans la barre d'état	16-7
Intervertir une image (swap image).....	16-7
Afficher – masquer les calques (behavior).....	16-9
Préchargement des images	16-11
Créer un menu contextuel.....	16-12

Vérifier le plug-in	16-18
Vérifier le navigateur	16-19
Télécharger d'autres comportements	16-20

CHAPITRE 17

Le référencement

À propos des balises métas	17-3
Insérer des balises métas	17-3
Insérer un codage de caractères	17-3
Insérer la balise copyright	17-4
Insérer la balise keywords pour les mots-clés	17-5
Insérer la balise de description	17-5
Insérer la balise de rafraîchissement	17-6